

# Lehrgang „WDF Treiber Programmierung“



## Agenda

### 1.Tag

#### UB1

- Begrüßung
- Windows System Architektur

Pause

#### UB2

- Windows LEGACY Treiber Architektur
- Windows WDM Treiber Architektur

Mittagspause

#### UB3

- WDK Aufbau und Hilfe
- WDM Entwicklungsumgebung
- Treiber Objekte

Pause

#### UB4

- Applikation <-> Geräte Kommunikation
- Applikation <-> Geräte Datentransfer

# Lehrgang „WDF Treiber Programmierung“



## Agenda

### 2.Tag

#### UB1

- KERNEL MODE DRIVER FRAMEWORK (KMDF)
- UNTERSTÜTZTE GERÄTE

Pause

#### UB2

- KMDF OBJEKTE
- KMDF Object Typen

Mittagspause

#### UB3

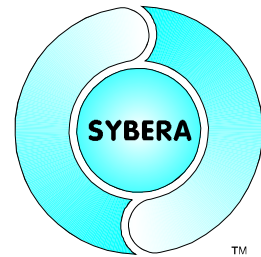
- KMDF I/O MODEL
- KMDF Dispatch Typen

Pause

#### UB4

- KMDF DRIVERENTRY
- KMDF ENTWICKLUNGSUMGEBUNG

# Lehrgang „WDF Treiber Programmierung“



## Agenda

### 3.Tag

#### UB1

- Bus-Systeme
- Geräte-Parameter
- Ressourcen-Anmeldung

Pause

#### UB2

- IO-Port Access
- Physikalischer Speicher

Mittagspause

#### UB3

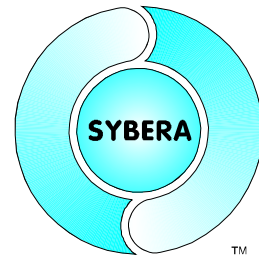
- DMA-Methoden
- DMA-Transfer

Pause

#### UB4

- Interrupt-Management

# Lehrgang „WDF Treiber Programmierung“



## Agenda

4.Tag

### UB1

- USER MODE DRIVER FRAMEWORK (UMDF)

Pause

### UB2

- UMDF STACK-ARCHITEKTUR
- UMDF USB FILTERSTACK

Mittagspause

### UB3

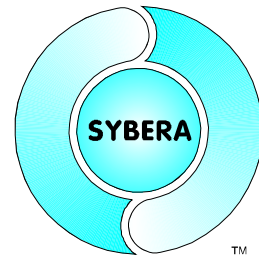
- UMDF COM INTERFACE
- UMDF COM Objekte

Pause

### UB4

- UMDF DLL EINSPRUNGSPUNKTE
- UMDF ENTWICKLUNGSUMGEBUNG

# Lehrgang „WDF Treiber Programmierung“



## Agenda

5.Tag

### UB1

- Timer Handling
- Event Handling

Pause

### UB2

- PLUG & PLAY
- POWER-Management

Mittagspause

### UB3

- INF-Dateien

Pause

### UB4

- Code Signierung